

K-Math Grade1 사용 지침서

이 전자책은 크게 3가지 영역으로 구성되어 있습니다.

1. 초등학교 1학년 수학 커리큘럼에 따른 한국어 해설 영역
2. 한국 수학 커리큘럼을 영어로 설명한 해설 영역과 어휘 영역
3. 각 단원에 대한 체계적인 연습문제 학습 영역 (Interactive Practice and Test)

TERMS OF USE

No part of this product may be distributed, or transmitted without the written permission of the author. This includes posting this product on the internet, in any form, including personal websites or network drives.

단원 한국어 해설 영역

1 학기	2 학기
1. 9까지의 수	1. 100까지의 수
2. 여러 가지 모양	2. 덧셈과 뺄셈(1)
3. 덧셈과 뺄셈	3. 여러 가지 모양
4. 비교하기	4. 덧셈과 뺄셈(2)
5. 50까지의 수	5. 시계 보기와 규칙 찾기
	6. 덧셈과 뺄셈(3)

Solid Shapes

학습 목표: 주변에 있는 사물을 찾고 분류해 보기

학습 방법: 공 모양, 상자 모양, 둥근 기둥 모양을 포함한 여러 가지 모양을 찾고 주변에 있는 사물들을 같은 모양으로 분류하고 결합시켜 새로운 형태를 창의적으로 만들어 보는 학습을 합니다.

교육용 도구: 공 모양, 상자 모양, 둥근 기둥 모양의 다양한 주변 사물들을 이용합니다.

		공 모양
		둥근 기둥 모양
		상자 모양

WHAT

학습목표설정

HOW

학습방법제시

학습 목표: 시간을 말할 수 있도록 시계를 보는 규칙 익히기

학습 방법: 아날로그시계에서 긴 바늘이 12를 가리킬 때 짧은 바늘이 가리키는 숫자가 몇 시를 나타내고 긴 바늘이 6을 가리킬 때는 반시간인 30분을 나타내는 규칙을 이해하면서 시간 말하기

교육용 도구: 아날로그시계와 디지털시계

		
짧은 바늘: 3 긴 바늘: 12	짧은 바늘: 6 긴 바늘: 12	짧은 바늘: 9 긴 바늘: 12
3시	6시	9시

GOAL

성공적홈스쿨링

단원 영어 해설 영역

1 term	2 term
1. Numbers to 9	1. Numbers to 100
2. Solid Shapes	2. Addition and Subtraction (1)
3. Addition and Subtraction	3. Plane Shapes
4. Measurement	4. Addition and Subtraction (2)
5. Numbers to 50	5. Time and Skip Counting
	6. Addition and Subtraction (3)

English Mathematics

Learning Goal: Your child will identify three solid shapes.

Teaching Point: Make your child find objects in your house that have the same shape as three solid shapes. Sort the same shape and look for the repeated pattern unit.

		Ball Shape (Sphere)
		Pillar Shape (Cylinder)
		Box Shape (Cube)

English Mathematics

					
The hour hand is on 12. The minute hand is on 12.	The hour hand is between 12 and 1. The minute hand is on 6.	The hour hand is between 3 and 4. The minute hand is on 6.	The hour hand is between 6 and 7. The minute hand is on 6.	The hour hand is between 9 and 10. The minute hand is on 6.	The hour hand is between 11 and 12. The minute hand is on 6.
12 o'clock	12:30 or half past 12	3:30 or half past 3	6:30 or half past 6	9:30 or half past 9	11:30 or half past 11

What:

미국교과과정 체험

How:

어휘와 표현 학습

Where:

상공적홈스쿨링

Interactive Practice and Test

- 연습문제 마다 총 20문제가 출제됩니다.
- 100초 안에 문제를 해결하는 방식으로 진행됩니다.
- 연습 때마다 컴퓨터가 스스로 다른 문제를 만들어 냅니다.
- 연습을 끝내면 결과를 분석한 그래프를 볼 수 있습니다.



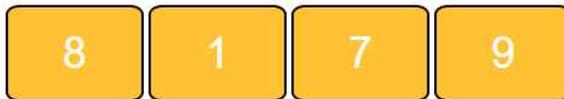
Numbers to 9

Practice 1 (난이도: 쉬움)



1부터 9까지 개수를 자연스럽게 셀 수 있고 같은 개수를 가진 도형을 쉽게 선택할 수 있도록 하는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Practice 2 (난이도: 쉬움)



1부터 9까지 개수를 자연스럽게 셀 수 있고 그 개수를 숫자와 연계하는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Solid Shapes

Practice (난이도: 보통)



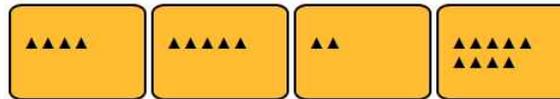
공 모양, 기둥모양을 포함한 다양한 모양들의 규칙적인 배열에 따라 빈 칸에 들어갈 알맞은 그림을 찾을 수 있도록 모양들의 규칙을 찾는 능력을 향상시키는 연습 문제입니다.

※ 빈칸에 들어갈 모양을 찾아 아래 3개의 버튼 중에서 선택해 클릭 또는 터치합니다.

Understanding addition & subtraction

Practice 1 (난이도: 보통)

7



1부터 9까지 개수를 가진 아래 선택 버튼 중에서 두 개의 버튼을 선택해서 제시된 숫자를 만드는 연습문제로 간단한 덧셈을 반대로 할 수 있는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Practice 2 (난이도: 쉬움)



1부터 9까지 수들 중에서 큰 개수를 가진 것으로부터 작은 개수를 가진 것을 도형을 통해 자연스럽게 뺄 수 있도록 하는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Measurement

Practice (난이도: 보통)

Which holds the least?

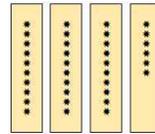


무게, 길이, 들이, 넓이에 대한 기본적인 이해 능력을 향상시키는 연습 문제입니다. 이 전자책은 한국 수학을 영어화한 내용이므로 초등 수학에서 사용되는 기본적인 수학적 용어를 영어로 익히는 것도 이 책의 중요한 목표 중에 하나입니다.

※ 4개의 버튼에 있는 모양 중에서 영어로 지시된 것에 가장 적합한 버튼을 선택해 클릭 또는 터치합니다.

Numbers to 50

Practice 1 (난이도: 쉬움)



36 35 46 26

10부터 50까지 개수를 자연스럽게 셀 수 있고 그 개수를 숫자와 연계하는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다. (완전히 채워진 한 묶음이 10개임을 말해주면 쉽게 개수를 말할 수 있게 됩니다.)

Practice 2 (난이도: 보통)

20 - 21 - ○ - 23 - ○

32-34 22-27 12-14 22-24

숫자 사이의 관계를 이용해서 연속된 5개의 숫자 중에서 빈칸에 들어갈 알맞은 숫자를 찾을 수 있는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다. (십의 자릿수가 같으면 일의 자릿수는 1부터 9순으로 오게 됨을 교육)

Practice 3 (난이도: 보통)

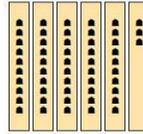
28, 27, 17

17, 27, 28 28, 17, 27 17, 28, 27 27, 28, 17

제시된 3개의 수들을 크기 순서대로 재배열 할 수 있는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Numbers to 100

Practice 1 (난이도: 쉬움)



53 63 54 55

51부터 100까지 개수를 자연스럽게 셀 수 있고 그 개수를 숫자와 연계하는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다. (완전히 채워진 한 묶음이 10개임을 말해주면 쉽게 개수를 말할 수 있게 됩니다.)

Practice 2 (난이도: 보통)

91 - 92 - 93 - ○ - ○

84-85 89-90 81-82 94-95

숫자 사이의 관계를 이용해서 연속된 5개의 숫자 중에서 빈칸에 들어갈 알맞은 숫자를 찾을 수 있는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다. (십의 자릿수가 같으면 일의 자릿수는 1부터 9순으로 오게 됨을 교육)

Practice 3 (난이도: 보통)

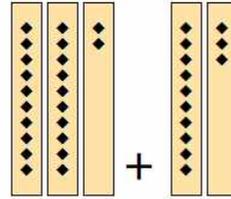
58, 96, 66

66, 58, 96 66, 96, 58 96, 66, 58 58, 66, 96

제시된 3개의 수들을 크기 순서대로 재배열 할 수 있는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

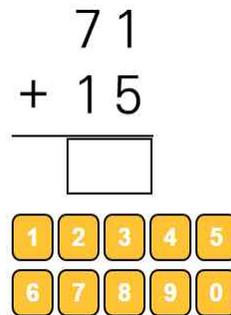
Addition and Subtraction (1)

Practice 1 (난이도: 어려움)



받아 올림이 없고 합이 100을 넘지 않는 두 자릿수들의 덧셈과 뺄셈 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다. 10의 자릿수와 1의 자릿수를 분리해서 더해주고 빼주는 능력이 향상됩니다.

Practice 2 (난이도: 보통)



같은 패턴으로 설계된 숫자 세로 덧셈 계산 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Plane Shapes

Practice (난이도: 보통)

△△●●△△●●△?●●



원, 삼각형, 그리고 사각형과 같은 평면 도형을 규칙으로 반복시킨 배열에서 빈 칸에 들어갈 알맞은 그림을 찾을 수 있도록 모양들의 규칙을 찾는 능력을 향상시키는 연습 문제입니다.

※ 빈칸에 들어갈 모양을 찾아 아래 3개의 버튼 중에서 선택해 클릭 또는 터치합니다.

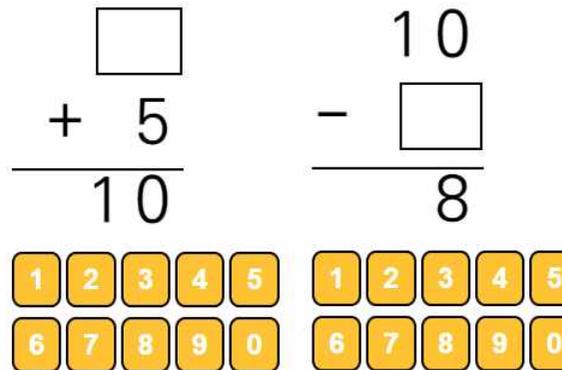
Addition and Subtraction (2)

Practice 1 (난이도: 보통)



제시된 도형의 개수와 합쳐 10을 만들 수 있는 수를 선택하는 연습 문제입니다. 10 만들기는 덧셈과 뺄셈 계산 능력을 향상시키는 효과적인 디딤돌입니다.

Practice 2 (난이도: 보통)



덧셈과 뺄셈 계산 능력을 향상시키기 위한 10 만들기 세로 계산 연습 문제입니다.

Time & Skip counting

Practice 1 (난이도: 보통)



10 : 30 3 : 30 11 : 00 9 : 00

디지털시계와 아날로그시계를 읽을 수 있는 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.

Practice 2 (난이도: 어려움)

73 - 75 - 77 - ○ - 81

71 79 76 74

100이하의 숫자 범위에서 2, 5, 10씩 뛰어 세는 능력을 강화하기 위한 연습문제입니다.

Addition and Subtraction (3)

Practice 1 (난이도: 보통)

$$\begin{array}{r} 5 \\ + 7 \\ \hline \square \end{array}$$

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0

받아 올림이 있는 한 자릿수들의 덧셈 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다. 받아 올림을 할 때 10 만들기를 활용하면 좀 더 쉽게 덧셈 능력을 향상시킬 수 있습니다.

Practice 2 (난이도: 보통)

$$\begin{array}{r} 12 \\ - 7 \\ \hline \square \end{array}$$

1	2	3	4	5
6	7	8	9	0

받아 내림이 있는 뺄셈 계산 능력을 향상시키기 위한 연습 문제입니다.